

27 L'histoire de l'Afrique depuis l'arrivée des Européens est assez douloureuse. Pendant longtemps, les Africains ont été considérés comme des êtres inférieurs et les richesses de leur continent ont été expédiées vers les grandes puissances occidentales.



26 Les anciennes cartes murales représentent différentes « explorations » à travers le territoire africain méconnu. Mais bien entendu les Africains connaissaient ces lieux et chemins depuis bien longtemps !



25 Trouve la plus vieille dent d'Afrique !

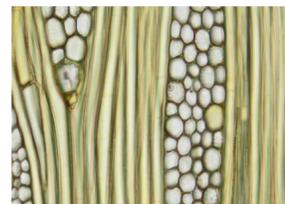


24 Le musée tel qu'il était il y a 100 ans.



23 Le sous-sol de l'Afrique centrale.

22 Maquettes:  
- le fleuve Congo  
- les barrages d'Inga



21 Découvre ici en détail les plus beaux échantillons de bois en détail.



20 À l'aide de lunettes de réalité virtuelle, plonge au cœur de la trépidante ville de Kinshasa ou de la forêt tropicale et vis une expérience incroyable.



19 Éléphant.



18 Sens la différence entre les dents carnassières acérées et pointues, des carnivores et les molaires plates des herbivores.



17 Envie de toucher la peau d'un éléphant ou d'un buffle ? Ici, c'est permis (et seulement ici !) sur ces petits morceaux de peau.



15 Observe et touche les mains d'un homme, d'un chimpanzé et d'un gorille et découvre leurs différences.

28 Ici, découvre les thèmes de la grande salle d'à côté, *Rituels et Cérémonies*, *Bricoler*, *jouer*, *apprendre* : tout est permis !



30 Amulettes pour protéger les enfants.

29 À l'école, hier et aujourd'hui.

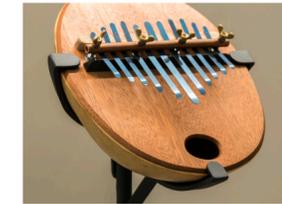
Vous pouvez écouter des extraits sonores à travers toute la salle.

1 - Exerce tes oreilles et découvre comment fonctionnent les langues à tons.  
- Apprends le swahili.

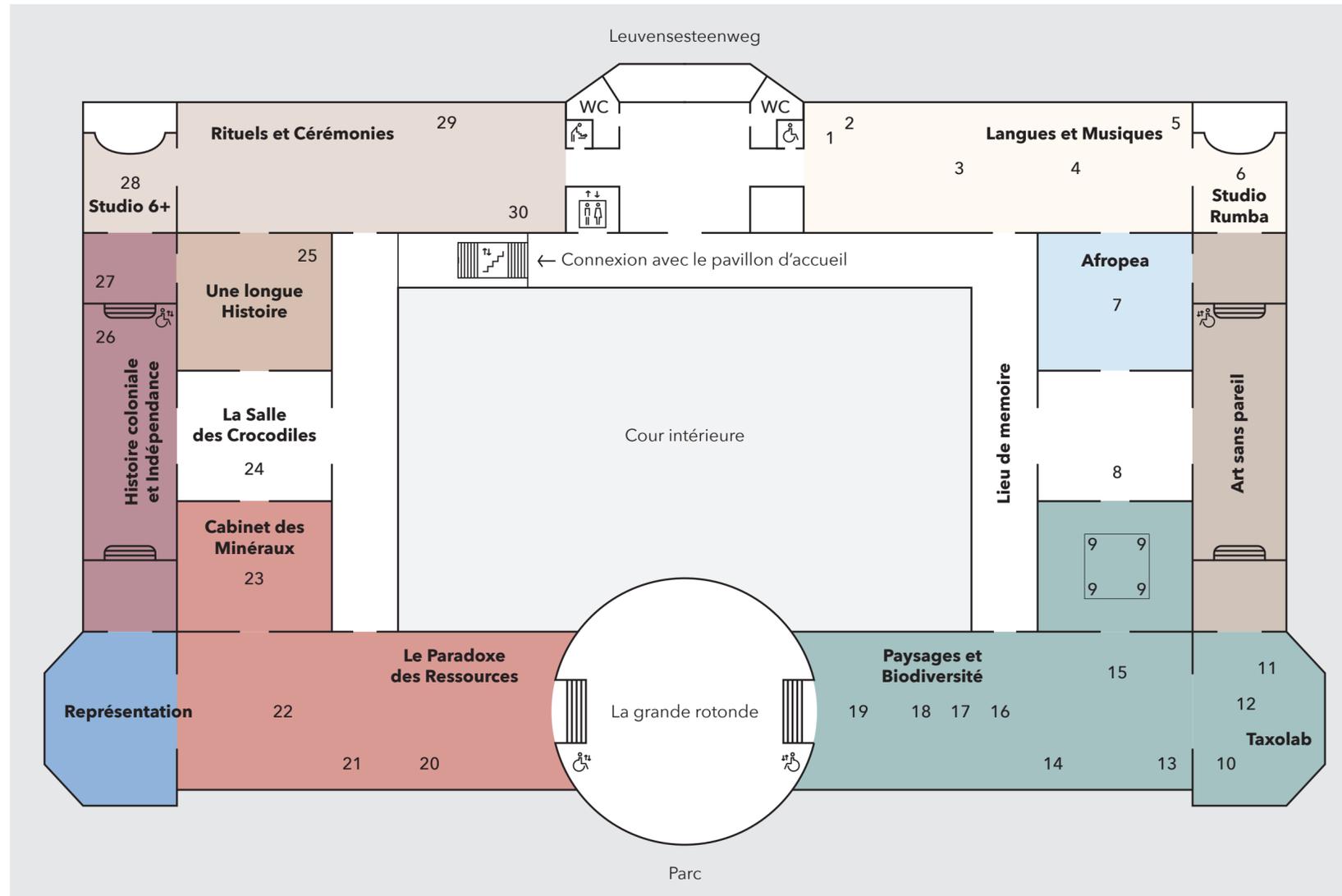
2 Que fait la vache ?



3 Tambour à fente.



4 Sanza.



Toucher les objets ? Ici, c'est permis  
Sous le microscope  
Écran tactile interactif  
Extrait sonore  
**Nos animaux sont exposés librement. Nous vous demandons cependant avec insistance de ne pas les toucher, ceci est uniquement autorisé pour les objets avec un symbole.**

5 Structures musicales.

6 Danse la rumba !

7 Afropea, lieu de rencontre et centre de documentation où l'histoire de la diaspora africaine est racontée comme dans un album de famille.



8 Moseka, le robot qui régule la circulation.

9 Dans une animation numérique, trouve les nombreux animaux qui peuplent les différentes strates de la forêt.

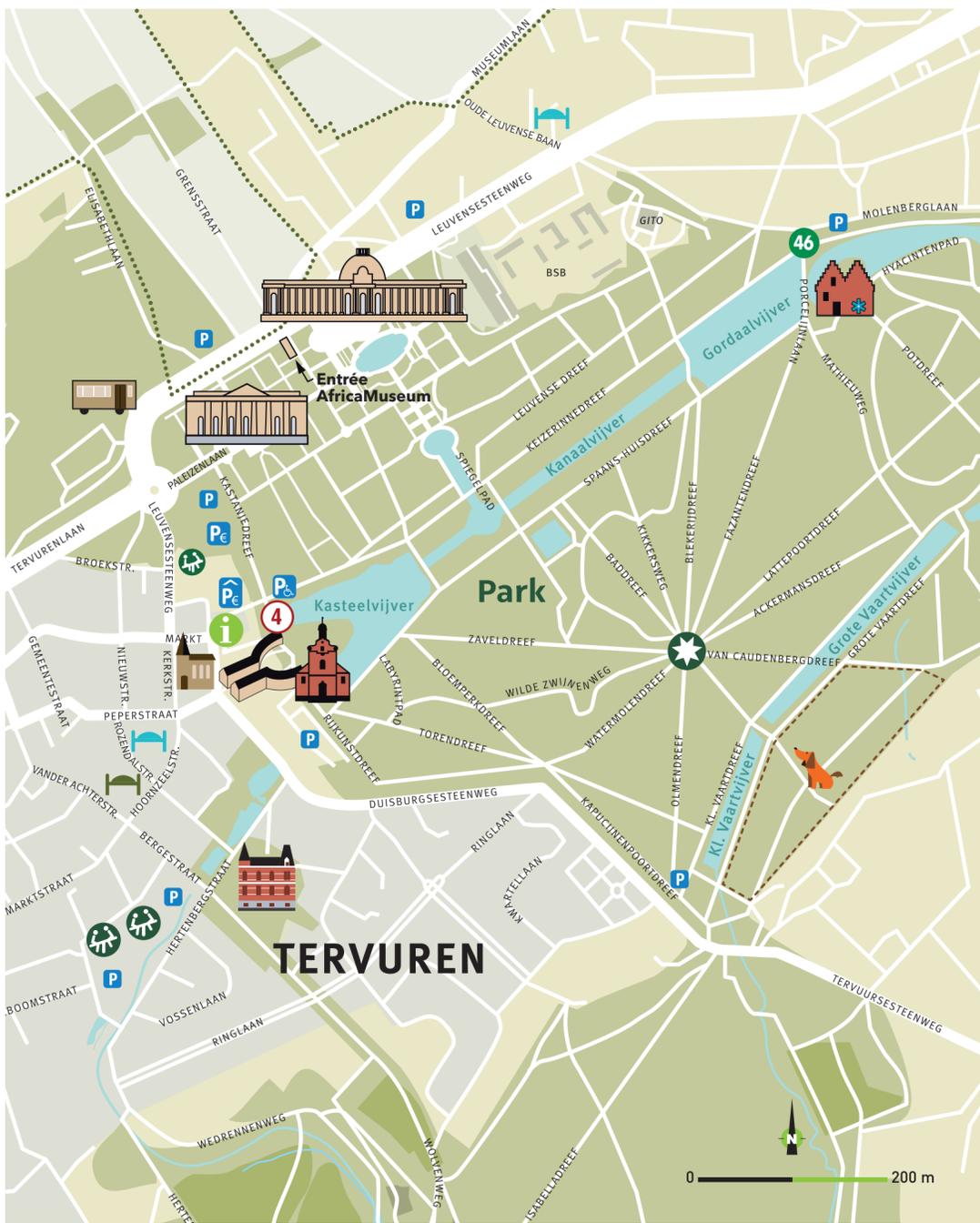
10 Aquarium.

11 De quelle mouche s'agit-il ?

12 De quel poisson s'agit-il ?

13 Maquette du Rift.

14 Sous le microscope :  
- regarde les parasites droit dans les yeux.  
- regarde le moustique vecteur du paludisme droit dans les yeux.



Combinez votre visite du musée avec une promenade à pied ou à vélo dans l'environnement verdoyant du parc et de la forêt Soignes toute proche.

Une courte promenade dans le parc vous mènera au centre historique de Tervuren, où vous trouverez de nombreuses attractions et une belle aire de jeux pour les enfants.

- |  |                                |  |                                    |
|--|--------------------------------|--|------------------------------------|
|  | Centre d'accueil des visiteurs |  | Terminus Tram 44                   |
|  | Église                         |  |                                    |
|  | AfricaMuseum                   |  | Réseau cycliste du Brabant Flamand |
|  | Palais de l'Afrique            |  | Réseau pédestre Zuid-Dijleland     |
|  | Fer à Cheval                   |  | Chambres d'hôtes                   |
|  | Chapelle Saint-Hubert          |  | Hôtel                              |
|  | Maison espagnole               |  | Parking                            |
|  | Château de Robiano             |  | Parking souterrain                 |
|  | Étoile à sept branches         |  |                                    |
|  | Plaine de jeux                 |  |                                    |

Nous remercions nos partenaires pour leur généreux soutien :

Belspo · Direction-Générale Coopération au Développement  
Régie des Bâtiments · Loterie Nationale · Toerisme Vlaanderen · Visit Brussels

Ackermans & Van Haren · Adecco group · Amex · KBC · Banque Nationale de Belgique  
Puilateco Dewaey · Rotary Texaf · Umicore · ZEB

De Standaard · KLARA · Le Soir · RTBF

Éd. responsable : Guido Gryseels, Directeur général

AFRICA  
museum

www.africamuseum.be

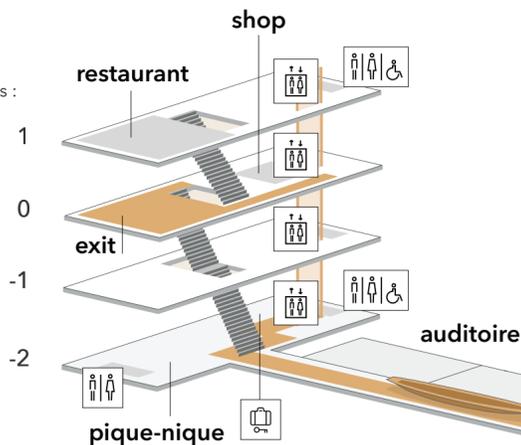
# PLAN DU MUSÉE

Regarder, écouter, toucher, faire.  
Vivez une journée inoubliable  
au musée !

FR

## PAVILLON D'ACCUEIL

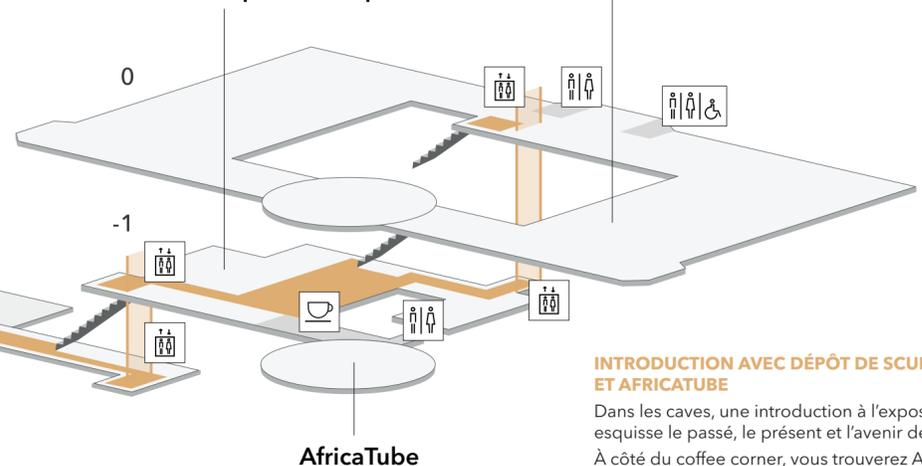
Le nouveau pavillon d'accueil réunit toutes les fonctions qui ne sont pas strictement muséales : guichet, boutique, restaurant, espace de pique-nique pour les enfants et vestiaires.



## GALERIE SOUTERRAINE

Une galerie souterraine relie le pavillon à l'ancien bâtiment. Elle abrite aussi un auditorio et les salles d'expositions temporaires.

## Introduction avec dépôt de sculptures



## EXPOSITION PERMANENTE

Le rez-de-chaussée est entièrement dédié à l'exposition permanente. Voir le plan détaillé au verso.

## INTRODUCTION AVEC DÉPÔT DE SCULPTURES ET AFRICATUBE

Dans les caves, une introduction à l'exposition esquisse le passé, le présent et l'avenir de l'institution. À côté du coffee corner, vous trouverez AfricaTube, un espace avec une plateforme réalisée par des jeunes et centrée sur l'Afrique digitale contemporaine.